

ZS 52_STELLAR Basic



Instrukcja obsługi elektronicznego zamka o wysokim
poziomie bezpieczeństwa

Spis treści

Ogólne wskazówki	3
Przegląd funkcji i opis.....	4
1. Otwieranie/zamykanie.....	5
2. Zmiana kodu.....	6
3. Odczyt protokołu	7
4. Funkcje super kodu	8
5. Zasilanie	10
6. Ponowne uruchomienie	11
7. Tabela sygnałów.....	11
8. Dane techniczne i certyfikacja.....	12

Ogólne wskazówki

- Przed rozpoczęciem ustawiania zamka należy dokładnie zapoznać się z instrukcją obsługi.
- Zamek potwierdza każde wciśnięcie przycisku sygnałem akustycznym. Zakończone lub przerwane procedury sygnalizowane są wskaźnikiem LED w połączeniu z sygnałami akustycznymi. (patrz spis sygnałów)
- Przerwanie wprowadzania na ponad 20 sekund spowoduje anulowanie bieżącego wprowadzania. W przypadku błędów podczas wprowadzania każdą procedurę można przerwać wciskając przycisk  .
- Zaleca się regularne kontrolowanie sejfów oraz modułu obsługi pod kątem śladów manipulacji. W przypadku wykrycia podejrzanych śladów należy niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą w celu wykluczenia możliwości ewentualnej manipulacji.
-  Następujące kody są ustawione fabrycznie i ze względów bezpieczeństwa muszą zostać zmienione. Wszelkie zmiany należy przeprowadzać wyłącznie przy otwartych drzwiach oraz przy zamkniętym mechanizmie ryglującym (bolce wystają z drzwi).

Kod	
Kod otwierający	1 2 3 4 5 6
SUPER	1 1 1 1 1 1

Opis funkcji i obsługi super kodu znajduje się na stronie 8

- W celu zmiany ustawień należy najpierw otworzyć zamek.
-  Zamek jest zamykany i otwierany za pomocą silnika. Kiedy silnik jest w ruchu, świeci dioda LED nad klawiaturą. Nigdy nie należy uruchamiać uchwytu mechanizmu ryglującego jeśli silnik ryglujący jest w ruchu. Może to doprowadzić do uszkodzenia zamka.
- Należy stosować wyłącznie baterie alkaliczne, zgodnie ze specyfikacją techniczną znajdującą się w załączniku do niniejszej instrukcji obsługi.

Symbole i ich znaczenie			
x sek.	Przytrzymać przez X sekund		Długi dźwięk
 x sek.	Odczekać X sekund		LED świeci / miga
	Krótki dźwięk		

Przegląd funkcji i opis

Kod otwierający

W modelu SOLAR Basic stosowany jest tylko jeden kod użytkownika uprawniający do otwierania, zmiany kodów oraz odczytu protokołu.

Super kod

Super kod to kod awaryjny, przy pomocy którego można przywrócić fabryczne ustawienia zamka.

Blokada przed manipulacją

Po wprowadzeniu czterech nieważnych kodów otwierających rozbrzmiewają trzy długie sygnały dźwiękowe i jednocześnie zapala się czerwona kontrolka LED. Następuje pięciominutowa blokada obsługi, która jest sygnalizowana miganiem czerwonej kontrolki LED z 8-sekundowym interwałem. Jeśli po wyłączeniu blokady ponownie zostanie wprowadzony niepoprawny kod, rozpoczyna się kolejna pięciominutowa blokada. Tryb ten jest anulowany przez podanie poprawnego kodu.

Zasilanie awaryjne

W przypadku gdy bateria całkowicie się rozładuje i nie będzie można otworzyć zamka, można podłączyć zamek do zasilania od zewnątrz. W tym celu należy przeczytać punkt 5, podpunkt 2, Zasilanie awaryjne.

1. Otwieranie/zamykanie

1.1 Otwieranie

Przykład z kodem fabrycznym

Przycisk	Sygnal	Opis
12345 6		Wprowadzanie kodu
	3 sek. poprawnie błąd	

Po poprawnym wprowadzeniu kodu można poruszyć uchwytem rygla i otworzyć sejf.

Z uchwyty można korzystać dopiero po całkowitym otwarciu się zamka (kontrolka LED miga 1x).

Po wprowadzeniu błędnego kodu procedurę można powtórzyć jeszcze trzy razy. Następnie włącza się 5- minutowa blokada (blokada przed manipulacją).

1.2 Zamykanie

Należy się upewnić, że uchwyt mechanizmu ryglującego znajduje się w pozycji zamykania.

Przycisk / przykład	Sygnal	Opis
C		zamykanie
	3 sek.	zamknięty

Po wciśnięciu przycisku

C

 nie należy dotykać uchwyty mechanizmu ryglującego dopóki zamek się nie zamknie. Po zamknięciu należy sprawdzić, czy sejf jest zamknięty, naciskając na uchwyt mechanizmu ryglującego.

2. Zmiana kodu

Przykład z kodem fabrycznym przy otwartym zamku.

UWAGA!!!! Zamek musi być odryglowany (w pozycji otwartej)

Przycisk	Sygnal	Opis
* 3 sek.		Rozpoczęcie programowania
1 2 3 4 5 6		Kod
? ? ? ? ? ?		Wprowadź nowy kod
? ? ? ? ? ?		Powtórz nowy kod
* 3 sek.		Potwierdź i zakończ
		zmieniony błąd

Zapalona czerwona kontrolka LED i długi sygnał dźwiękowy oznacza, że kod nie został zmieniony z powodu błędu przy wprowadzaniu kodu. Stary kod wciąż jest aktywny. Konieczne jest powtórzenie procedury.

Po udanej zmianie kodu należy go przetestować poprzez wielokrotne otwieranie i zamykanie przy otwartych drzwiach sejfu i zamkniętym mechanizmie ryglującym.

3. Odczyt protokołu

Zamek zapisuje 32 ostatnie otwarcia oraz zdarzenia. Protokół ten może być odczytany przez użytkownika. Odczytanie odbywa się poprzez różną liczbę sygnałów dźwiękowych i optycznych zgodnie z poniższą tabelą. Najnowsze zdarzenie odczytywane jest jako pierwsze.

Przycisk	Sygnał	Opis
* 3 sek.		Rozpoczęcie programowania
1 2 3 4 5 6		Kod
4		Rozpoczęcie odczytu
*		Potwierdź i zacznij

Sygnał	Opis	Sygnał	Opis
1x  	Użytkownik	3x  	Blokada mechaniczna
2x  	Super kod	4x  	Obniżone napięcie baterii
1x  	Oddzielanie użytkowników/zdarzeń		

4. Funkcje super kodu

Super kod jest zapisany fabrycznie jako **1 1 1 1 1 1 1** (7x1). Może on otwierać zamek i resetować kod otwierający.

4.1 Zmiana super kodu

Super kod można zmienić przy pomocy kodu otwierającego.
UWAGA!!!! Zamek musi być odryglowany (w pozycji otwartej)

Przycisk	Sygnal	Opis
 3 sek.		Rozpoczęcie programowania
     		Kod
      		Wprowadź nowy super kod
      		Powtórz nowy super kod
	   	 zmieniony  błąd

 Super kod nie jest regularnym kodem otwierającym. Jest przeznaczony do użycia w sytuacjach awaryjnych. Ustawienia fabryczne, ze względów bezpieczeństwa, muszą zostać zmienione. Nawet jeśli super kod używany w szczególnych przypadkach i w związku z tym jest trudny do zapamiętania, nie powinien być spisywany.

4.2 Otwieranie super kodem

W przypadku utraty kodu otwierającego lub w czasie aktywnej blokady zamek może być otwarty przy użyciu super kodu.

Przycisk	Sygnal	Opis
9 sek., do 3 sygnałów		Rozpoczęcie otwierania super kodem
		Super kod
Otwieranie		
	9 sek.	otwarty błąd

4.3 Resetowanie kodu otwierającego super kodem

W przypadku utraty kodu otwierającego można go zresetować przy użyciu super kodu.
 UWAGA!!!! Zamek musi być odryglowany (w pozycji otwartej)

Przycisk	Sygnal	Opis
12 sek.	3 sek. 6 sek. 3 sek.	Rozpoczęcie resetu
	po każdym klawiszu	Super kod
	po każdym klawiszu	Super kod
		zmieniony błąd

Po udanym resetie kod otwierający ustawiony jest na i musi zostać zmieniony.

5. Zasilanie

5.1 Wymiana baterii

Urządzenie zasilane jest przez baterię blokową 9V umieszczoną w schowku na baterie (Uwaga: należy stosować wyłącznie baterie alkaliczne lub litowe). Wewnętrzny schowek na baterie z pokrywą zatrzaskową jest dostępny przy otwartych drzwiach i zależnie od typu szafki znajduje się w obudowie drzwi lub bezpośrednio na wewnętrznej stronie drzwi (należy zwrócić uwagę na właściwe ułożenie biegunów baterii). Wymiana baterii jest konieczna, kiedy przed krótkim dźwiękiem podczas otwierania lub zamykania zamka rozbrzmiewa długi sygnał dźwiękowy. Baterie należy wymienić możliwie szybko, ponieważ nie ma gwarancji bezpieczeństwa użytkowania po około dziesięciu kolejnych otwarciach.

5.2 Zasilanie awaryjne

W przypadku całkowitego rozładowania baterii przy zamkniętym sejfie należy postąpić w następujący sposób.

1. Oddzielić moduł obsługi od mocowania delikatnie podważając krawędź modułu przy pomocy płaskiego, nie ostrego śrubokrętu pomiędzy przyciskami 4 i 7 oraz 6 i 9.



2. Wyjąć klawiaturę wraz z przewodami i wysunąć na ok. 5 cm.
3. Należy umieścić nową baterię 9V w obu biegunach po spodniej stronie (duży na małym, mały na dużym). Należy przy tym przytrzymywać klawiaturę palcem pomiędzy przyciskami 0 i 9.
4. Następnie należy otworzyć sejf zgodnie z instrukcją obsługi - punkt Otwieranie.
5. Należy otworzyć schowek na baterie po wewnętrznej stronie, ostrożnie odłączyć nową baterię od wewnętrznej strony klawiatury i zastąpić nią zużytą baterię.
6. Następnie należy ostrożnie wsunąć przewód klawiatury w drzwi i ponownie zatrzasknąć klawiaturę w mocowaniu.



Wyjmowanie klawiatury z mocowania powoduje powstawanie śladów na mocowaniu, jest to pożądaný efekt, mający na celu zabezpieczenie przed nielegalnymi manipulacjami zamkiem przez nieuprawnione osoby trzecie. W razie potrzeby można zamówić u producenta nowe mocowanie.

6. Ponowne uruchomienie

Gdyby obsługa zamka okazała się niemożliwa, mimo iż baterie nie są wyczerpane, zamek można ponownie uruchomić.

Przycisk	Sygnal	Opis
 30 sek.		Rozpoczęcie ponownego uruchomienia
 30 sek.		Ponowne uruchomienie zakończone

Ponowne uruchomienie nie powoduje zmian lub utraty zaprogramowanych ustawień zamka.

7. Tabela sygnałów

Funkcja	krótki	długi	LED	Dźwięk
Funkcje wprowadzania				
Wprowadzanie cyfr	1 raz			x
Przycisk „gwiazdka” po wprowadzeniu poprawnych danych	1 raz		x	x
Przycisk „gwiazdka” po wprowadzeniu błędnych danych		1 raz	x	x
Przycisk „gwiazdka” po rozpoczęciu programowania	3 razy		x	x
Przycisk „gwiazdka” po rozpoczęciu wprowadzania super kodu	3 razy		x	x
Funkcje monitoringu systemu				
Bateria wyczerpana		1 raz	x	x
Zamek otwiera się (dopóki pracuje silnik)			x	
Zamek otwarty	1 raz		x	x
Zamek zamyka się (dopóki pracuje silnik)			x	
Zamek zamknięty	1 raz		x	x
Silnik zablokowany mechanicznie		2 razy	x	x
Rozpoczęcie blokady manipulacyjnej		3 raz	x	x
Funkcje blokady manipulacyjnej				
Blokada manipulacyjna trwa (co 8 sekund przez 5 minut)	1 raz		x	
Koniec blokady manipulacyjnej	2 raz		x	x
Funkcje odczytu protokołu				
Odczyt wyniku	n+1 raz		x	x
Znak rozdzielający pomiędzy zdarzeniami		1 raz	x	x

8. Dane techniczne i certyfikacja

Zamek jest przeznaczony do zastosowania w pomieszczeniach wewnętrznych

Temperatura 10°C – 40°C

Wilgotność względna powietrza 30% - 85%

Prąd spoczynkowy < 0,1mA

Zasilanie na baterie: 9V nominalnie (min. 3V pod obciążeniem 0,5A/maks. 12V dla wszystkich poziomów obciążenia)

Baterie 9V, bateria blokowa typu alkalicznego lub litowego

Trwałość baterii przy normalnym użytkowaniu wynosi około 2 lat.

Maksymalna siła ryglowania 25 N

Klasa zamka II (B), numer zatwierdzenia M103343

Sprawdzony przez VdS-Köln zgodnie z VdS 2344:2005-12, VdS 2841: 2005-12 i EN 1300: 2004-06.